



La esfera de la sabiduría

En 1992 Yang Ju-Hsun (Taiwán) inventó la Esfera de la Sabiduría, combinando el concepto de las tres dimensiones de las revolucionarias Esferas Celestes de la Antigua Civilización China, con la filosofía numérica.

Un rompecabezas con múltiples combinaciones de números y colores, nombrado el "Cerebro de Golden" en la Exposición Internacional de la Invención de Taiwán, y que posteriormente recibiría numerosos premios Internacionales, entre ellos la Medalla de Oro en Núremberg y en Ginebra. Todo ello hizo que el producto tuviera un gran éxito y que fuera el juguete más popular en ese momento.

En 1998 ante comportamientos desleales e importantes falsificaciones Yang-Ju-Hsun decidió cerrar la fábrica y dejar de producirlo.

En 2010 y después del establecimiento de la OMC, todos los países del mundo incluyendo China empezaron a proteger las propiedades intelectuales, respetando los derechos e intereses de los inventores, por lo que Yang Ju-Hsun reanudó el trabajo con sus patentes y reorganizó su equipo de trabajo.

En el 2015 lanzó al mercado una nueva versión de la Esfera de la Sabiduría "Inspiración", rediseñada y mejorada, cambiando por completo el mecanismo interno y teniendo un movimiento deslizante de las fichas más suave, mejor colorido, más pequeña... realmente muy atractiva para desarrollar el juego. También en este nuevo proceso creó dos variaciones más difíciles, el modelo "Avanzado" y el "Sabiduría", que logran que los usuarios puedan mejorar su IQ y EQ (coeficiente intelectual y inteligencia emocional) de una manera progresiva de acuerdo a su edad y habilidad, con infinitas posibilidades.

Su diseño simple y fácil de entender, puede atraer muchos entusiastas, tanto principiantes como expertos. Los nuevos y mejorados "Wisdom Balls", son una gran adición para cualquier colección o para cualquier aficionado de rompecabezas que le gusta un buen reto.

SIN FORMULAS – DESAFIANTE – MUY DIVERTIDO
MEJORA LA CONCENTRACION, LA LOGICA Y LA PACIENCIA
EXCELENTE PARA PARA TODAS LAS EDADES, ESTIMULA LA MEMORIA Y LA COORDINACION SENSORIAL MOTRIZ

COEFICIENTE INTELECTUAL **IQ + EQ** INTELIGENCIA EMOCIONAL



TOP VENTA

NOVEDAD ABRIL

5 a 99 años

ZCZ101 – Inspiración 9 cm Ø

Versión básica principiante.

Rompecabezas esférico con fichas numéricas deslizantes y con 6 discos giratorios. Cada disco tiene 8 fichas numeradas a lo largo del borde.

El objetivo es poner todas las fichas en cada disco de su color correspondiente, y por orden numérico del 1 al 8. El disco en donde están los números violeta tiene un espacio vacío en lugar del número 8, que permite mover las fichas de un disco a otro.



Dificultat : ★★
Concentración : ██████████
Lógica : ██████████
Estrategia : ██████████
Paciencia : ██████████

NOVEDAD ABRIL

5 a 99 años

YCZ102 – Avanzado 9 cm Ø

Versión nivel intermedio.

El objetivo en este caso es ordenar 4 discos que tienen 8 fichas numeradas a lo largo del borde y los 2 discos restantes que tienen las fichas del número 1-4 a lo largo del borde y 5 – 8 en el medio. El disco con las fichas de los números blancos, tienen un espacio vacío en lugar del número 8, que permite mover las fichas de un disco a otro.



Dificultat : ★★★★★
Concentración : ██████████
Lógica : ██████████
Estrategia : ██████████
Paciencia : ██████████

NOVEDAD ABRIL

5 a 99 años

YCZ103 – Sabiduria 9 cm Ø

Versión difícil, desafiando su límite.

El objetivo en este caso es ordenar los 6 discos que contienen las fichas del 1-4 a lo largo del borde y del 5-8 con las fichas en medio.



Dificultat : ★★★★★★
Concentración : ██████████
Lógica : ██████████
Estrategia : ██████████
Paciencia : ██████████