

kitimimi

NUEVA MARCA



Designed in Switzerland



Educación sensorial con alma artesanal

K. Horizons OÜ, fundada en 2017 en Estonia por Saäd y un grupo de amigos, Kitimimi nació con el objetivo de crear productos educativos que fomentaran el aprendizaje a través del juego. Con una máquina de coser y una idea innovadora, desarrollaron el concepto Kitibook, combinando diseño, creatividad y estimulación sensorial.

Hoy, la marca cuenta con almacenes en Estonia, Francia, Suiza y Estados Unidos, además de una red de distribuidores internacionales, llevando su propuesta educativa a todo el mundo.

El Kitibook es mucho más que un simple libro de tela:

Es un compañero de aprendizaje que acompaña a los niños en el desarrollo de habilidades esenciales de forma natural, progresiva y divertida

Cada tablero ha sido diseñado para:

- Estimula la motricidad fina
- Desarrolla las capacidades sensoriales
- Enriquece el vocabulario y estructura el pensamiento
- Refuerza la memoria, la atención y el razonamiento lógico
- Fomenta la autonomía en las tareas cotidianas
- Favorece la comprensión del mundo (tiempo, espacio, emociones...)

Con un uso regular, el Kitibook se convierte en una herramienta educativa que refuerza habilidades básicas, potencia la confianza y fomenta el gusto por aprender.

kitibook

Caja con ventana + portada + cordones



104001 Caja vacía



- 103001 Cordones rojos
- 103002 Cordones verdes
- 103003 Cordones azules
- 103004 Cordones amarillos



106003 Kit alfabeto
26 letras alfabeto
20 x 10 x 6 cm.



101001 Portada
29 x 29 x 2 cm.



- 107001 A 107008 H 107015 O 107021 U
 - 107002 B 107009 I 107016 P 107022 V
 - 107003 C 107010 J 107017 Q 107023 W
 - 107004 D 107011 K 107018 R 107024 X
 - 107005 E 107012 L 107019 S 107025 Y
 - 107006 F 107013 M 107020 T 107026 Z
 - 107007 G 107014 N
- Letras (5 unidades)**



105001 Cubo de almacenamiento
32 x 32 x 32 cm.



102001 Vida diaria cotidiana

Motricidad fina

+3 años: Abrocha botones, usa cremalleras, clips y cinturón.
+5 años: Aprende a atarse los cordones.
Autonomía que crece cada día.

102002 Vida diaria cotidiana II

Motricidad fina y sensorial

+3 años: Quita tapas con los dedos, explora texturas, presiona interruptores y manipula broches, lazos y cremalleras.
+5 años: Enhebra cintas y comprende encima/debajo.
Descubre, siente y aprende jugando.



102003 Vida diaria cotidiana III

Motricidad fina y sensorial

+3 años: El niño explora texturas, pellizca y gira botones, ajusta velocidades, conecta enchufes y manipula cierres y sistemas de seguridad.
+5 años: Descubre el principio de causa y efecto a través de sistemas de engranajes, combinando motricidad fina y lógica.
Juego para desarrollar coordinación, sensorialidad y pensamiento lógico de manera divertida y segura.

102006 Día y noche

Motricidad y conceptos básicos

+10 meses: El niño quita y coloca piezas, desarrollando motricidad fina.
+3 años: Aprende a diferenciar día y noche, y reconocer buen y mal tiempo.
Pequeños pasos que combinan coordinación y aprendizaje del entorno.



102110 Mapa corporal niño

Motricidad y conocimientos básicos

+10 meses: Se quitan y colocan piezas, fortaleciendo la motricidad fina.
+2 años: Aprende los órganos básicos del cuerpo colocando piezas en su lugar y recordando su ubicación.
Una forma divertida de combinar coordinación y aprendizaje del cuerpo humano.

102009 Mapa corporal niña

Motricidad y conocimientos básicos

+10 meses: Se quitan y colocan piezas, desarrollando motricidad fina.
+2 años: Se aprenden los órganos básicos del cuerpo colocando las piezas correctamente.
Juego que combina coordinación y aprendizaje del cuerpo humano de manera divertida.



102004 Formas, colores y tamaños

Motricidad y pensamiento

+10 meses: Se quitan y manipulan las piezas, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se colocan las piezas, aún sin ubicar correctamente.

+2 años: Se aprenden formas y colores.

+3 años: Se clasifican de más pequeño a más grande y viceversa.

+4 años: Introducción a conceptos de borde y ángulo.

Actividad que combina coordinación, pensamiento y primeros pasos en geometría.



102007 Lógica y rompecabezas

Motricidad y pensamiento

+10 meses: Se quitan piezas y se colocan a un lado, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se colocan piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+2 años: Se vuelve a armar el rompecabezas, orientando correctamente ruedas y ventanas.

+3 años: Se realizan combinaciones correctas de las piezas, fortaleciendo el razonamiento.

+5 años: El niño recuerda combinaciones previas y prueba nuevas, desarrollando memoria y agilidad mental.

Diversión que estimula coordinación, lógica y creatividad.



102008 Pizza y reloj

Motricidad y nociones básicas

+10 meses: Se toman las piezas y se colocan a un lado, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se usan dos dedos para mover las agujas, fomentando reflexión básica.

+2 años: Se colocan las piezas y se señala el número de puntos correspondiente; se empieza a contar hasta 6 y luego hasta 12.

+5 años: Se inicia el aprendizaje de la noción de tiempo y a decir la hora.

Actividad que combina coordinación, conteo y primeras nociones de tiempo.



102005 Contar

Motricidad y matemáticas básicas

+3 años: Se usan los dedos para mover cuentas y aprender a contar del 1 al 10.

+5 años: Se inicia la noción de suma y resta, introduciendo las primeras operaciones.

Actividad que desarrolla coordinación, conteo y pensamiento matemático desde temprano.



102016 Mesa

Motricidad y sensorialidad

+10 meses: Se quitan piezas y se guardan, explorando texturas como el vidrio...

+18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+3 años: Se aprende el servicio de mesa y las diferentes partes del comedor.

+5 años: Se introduce la noción de Macro/Micro, observando la mesa y su ubicación en el entorno, desarrollando razonamiento complejo.

Actividad que combina coordinación, exploración sensorial y comprensión del entorno.



102027 Contrastes

Estimulación visual

Desde el nacimiento: Se fija la mirada en imágenes de alto contraste y fortalece los músculos oculares siguiendo formas simples.

+2 meses: Mantiene la mirada más tiempo y mejora la coordinación ojo-cabeza.

4-6 meses: Reconoce patrones y formas básicas, sentando las bases para la percepción futura de colores y detalles.

Actividad que estimula visión, atención y desarrollo cognitivo desde los primeros meses.



102015 Animales de la selva y granja

Motricidad y conocimientos básicos

+10 meses: Se quitan piezas y se colocan a un lado, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+3 años: Se aprenden los nombres de los animales.

+4 años: Se distinguen los hábitats de cada animal, como granja o selva.

Actividad que combina coordinación, memoria y aprendizaje del mundo animal.



102018 Animales desierto y hielo flotante

Motricidad y conocimientos

+10 meses: Se quitan piezas y se guardan, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+3 años: Se aprenden los nombres de los animales.

+4 años: Se distinguen los hábitats (banquisa o desierto) y se identifica calor y frío.

Actividad que combina coordinación, memoria y aprendizaje del mundo natural.



102020 Ciclo del agua y flor

Motricidad y conocimientos básicos

+10 meses: Se quitan piezas y se guardan, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+3 años: Se aprende sobre el agua en sus diferentes formas: mar, río, nube, nieve y lluvia.

+4 años: Se inicia en el ciclo del agua y su transformación entre estados.

+5 años: Se aprenden los elementos necesarios para el crecimiento de la flor: fecundación, agua y sol.

Actividad que combina coordinación, observación y comprensión de la naturaleza.



102022 Ropa

Motricidad y nociones básicas

+10 meses: Se quitan piezas y se manipulan, desarrollando motricidad fina.

+18 meses: Se colocan prendas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+2 años: Se aprenden diferentes prendas y colores.

+3 años: Se asocian prendas con los personajes.

+4 años: Se inicia la idea de combinaciones, como suéter con short o falda.

Actividad que combina coordinación, memoria y creatividad en el vestir.



102013 Marco espacial y transporte

Motricidad y sensorialidad

+10 meses: Se quitan piezas, pellizcan objetos y se exploran texturas y sonidos.

+18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto.

+3 años: Se aprenden medios de transporte y distintos animales.

+4 años: Se distinguen animales y objetos según cómo se mueven y se introduce el concepto de velocidad.

Actividad que combina coordinación, sentidos y aprendizaje del entorno.



102014 Tacto y memorización

Motricidad y sensorialidad

+10 meses: Se quitan piezas y se exploran texturas, usando también el sonajero de dentición.

+18 meses: Se vuelven a juntar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.

+3 años: Se aprenden formas geométricas bajo las escamas de los peces y de la mariposa.

+4 años: Se reconstruyen rompecabezas y se memoriza la ubicación de las formas.

Actividad que desarrolla coordinación, tacto y memoria.



102012 Las 4 estaciones

Motricidad y sensorialidad

+10 meses: Se quitan y guardan piezas, se pellizcan y mueven figuras, estimulando oído y tacto.
 +18 meses: Se encajan piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.
 +3-4 años: Se reconocen hojas, flores, árboles y se comienzan a distinguir las 4 estaciones del año.
 Actividad que combina coordinación, observación y aprendizaje del entorno.



102021 Dibujo y escritura

Motricidad fina

+18 meses: Se sostiene el lápiz con toda la mano (agarre de palma).
 +2 años: Se usa el índice y pulgar, controlando mejor el lápiz.
 +3 años: Se sostiene con cuatro dedos (agarre cuadrípode).
 +4 años: Se logra el agarre trípode: pulgar e índice pellizcan el lápiz, que descansa sobre el dedo medio.
 Desarrollo progresivo de coordinación y destreza para la escritura.



102019 Emociones

Motricidad y reconocimiento

+10 meses: Se quitan y guardan piezas, desarrollando motricidad fina.
 +18 meses: Se vuelven a colocar piezas, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.
 +2 años: Se colocan las caras identificando similitudes y se ejercita asociación y reconocimiento.
 +3-4 años: Se reconocen 6 emociones básicas (alegría, tristeza, sorpresa, enojo, asco y miedo) y se asocian a situaciones concretas.
 Actividad que combina coordinación, memoria y desarrollo emocional.



102011 Frutas y verduras

Motricidad y conocimientos básicos

+10 meses: Se quitan piezas y se colocan a un lado, desarrollando motricidad fina.
 +18 meses: Se sacan piezas de bolsillos y se vuelve a colocar, aunque no siempre en el lugar correcto, fomentando razonamiento simple.
 +2 años: Se aprenden frutas y verduras.
 +4 años: Se distinguen según dónde crecen: en el árbol, sobre el suelo o bajo tierra.
 Actividad que combina coordinación, observación y aprendizaje del mundo natural.



102017 Animales marinos y destreza

Motricidad y creatividad

+10 meses: Se exploran texturas de la tabla, desarrollando motricidad fina.
 +18 meses: Se mueven piezas en el agua y se usan rotuladores para garabatos, fomentando coordinación.
 +2-3 años: Se reconocen colores y animales marinos, coloreando libremente los peces.
 +5 años: Se identifican peces del mismo color y se colorean por pares, ejercitando memoria y asociación.
 Actividad que combina creatividad, coordinación y aprendizaje del mundo marino.



DISPLAY KITIBOOK

(S/C compra 1.400€)

120 x 120 x 30 cm.

Capacidad: 9 compartimentos con 10 tableros por compartimento.